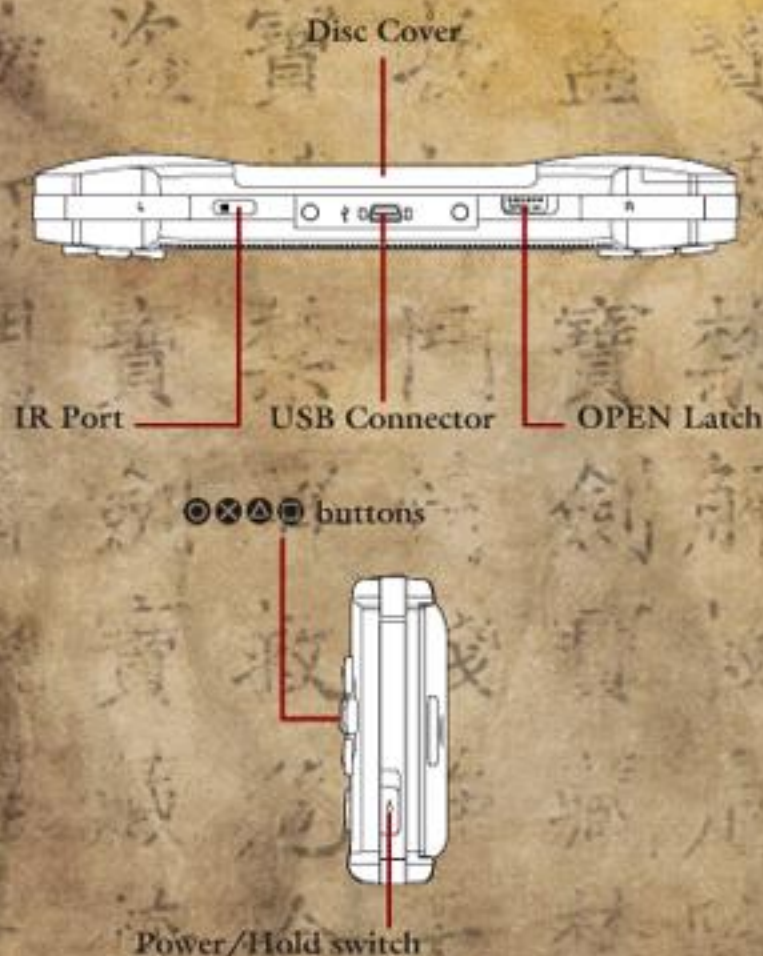


⇒ SETTING UP



Set up the PSP™ (PlayStation®Portable) system according to the instructions in its instruction manual. Turn the PSP™ system on and the POWER indicator will light up green. The Home Menu will be displayed. Press the OPEN latch to open the disc cover. Insert the **Pirates of the Caribbean: At World's End** disc with the label side facing the rear of the PSP™ system and then securely close the disc cover. Select the  icon from the Home Menu and then select the  icon. An image of the software will be displayed. Select the image and press the  button to commence loading.

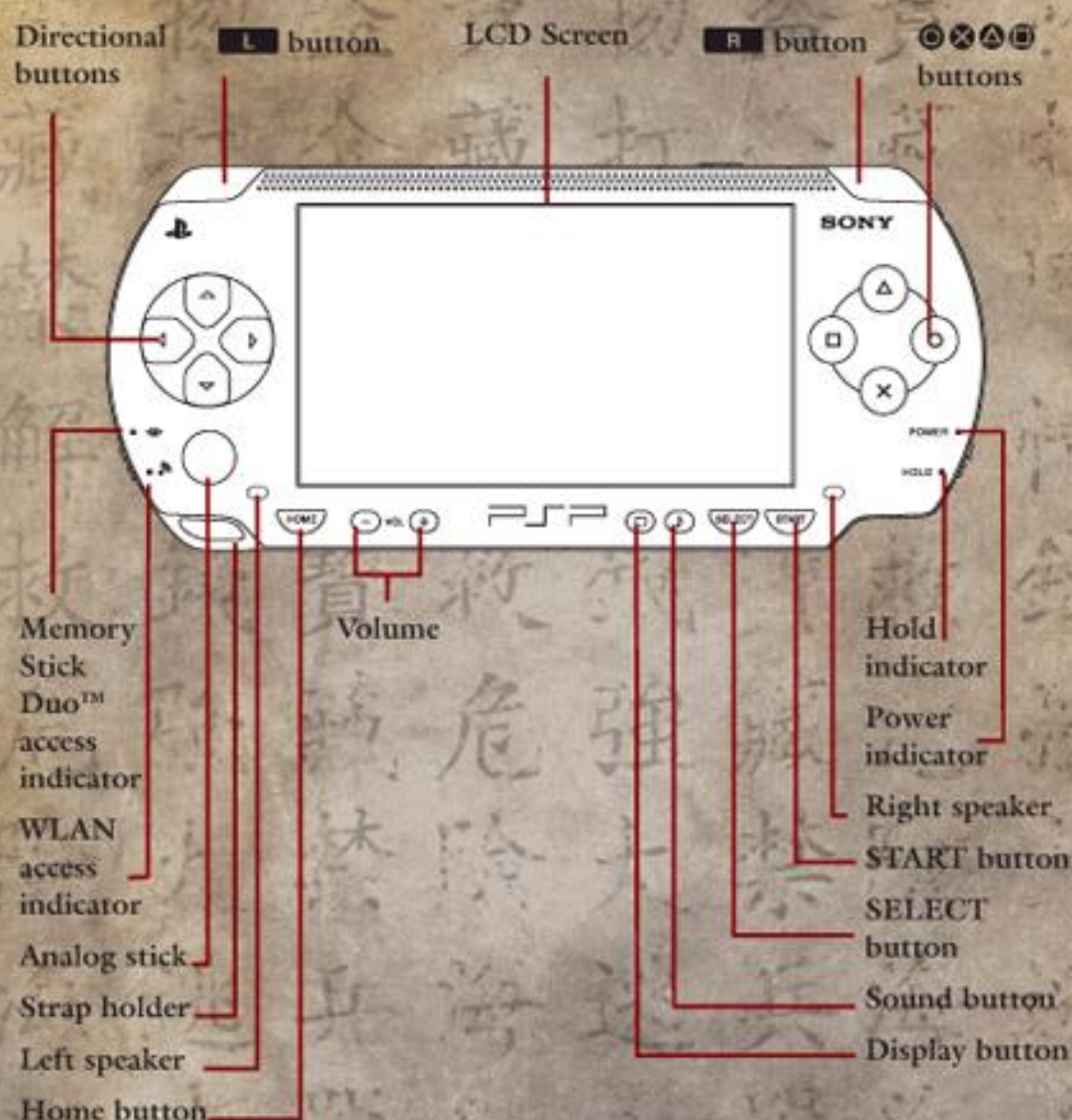
PLEASE NOTE: The information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product, and some screenshots might have been taken from pre-completion screens that differ slightly from those in the finished product.

⇒ MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.



➤ STARTING UP



➤ NOTE ABOUT FIRST TIME START-UP

Language settings for *Pirates of the Caribbean: At World's End* are determined by the language settings of the PSP™. *Pirates of the Caribbean: At World's End* will automatically select the user's preferred language.



➤ CONTROLLING YOUR CHARACTER

BASIC CONTROLS

Analog Stick	Move
⊗	Light / Fast Attack
Ⓢ	Heavy / Slow Attack
⦿	Close Attack or Combo Attack
△	Action / Interact
L Button	Block / Special Attack
R Button	Use Secondary Item
← Button	Select Flintlock
→ Button	Select Throwing Knives
↑ Button	Select Grenades
↓ Button	Select Health
START Button	Pause / Options
SELECT Button	Inventory / Objectives / Sub-missions
HOME Button	Quit Game to PSP™ Home Menu

MENU CONTROLS

Analog Stick	Highlight Item
⊗	Select Item / Advance to Next Screen
⦿	Cancel / Return to Previous Screen
START Button	Start Game



⇒ SWORDFIGHTING (A.K.A. SWASHBUCKLING)

As this is a game about pirates, it's fair to say there's plenty of fighting. But pirates don't just swordfight, they swashbuckle. Learn to use the environment to your advantage if you want to even up the odds a bit. See Special Attacks below.

When you get into a fight, which will be often, you'll stay locked on to an enemy. If you're fighting more than one opponent, simply flick the Analog Stick towards a different opponent to start fighting them instead. It's a good idea not to focus on one opponent too much, as you don't want to give the others a chance to stick a sword in your back.

Stamina (Black Pearls) Health Shots Left (Secondary Item)



Light Attack: Pressing the $\otimes$ button initiates a light / fast attack. It's not that powerful, but allows you to get lots of hits in very quickly.

Heavy Attack: Pressing the $\odot$ button initiates a heavy / slow attack. This attack has a longer build up that can leave you open to attack yourself. However, if you manage to time your attack correctly, you will inflict a lot of damage.

Tip! Use combinations of light and heavy attack to make your attacks more effective. Example, knock an enemy off balance with a light attack and then finish him off with a heavy attack!

Close Attack: Pressing the $\odot$ button when very close to an enemy will attempt to perform a grab, kick or distraction move. Run up to an enemy and press the $\odot$ button without attacking!

Combo Attack: Each character has 4 combo attacks that can help you get out of sticky situations:

- 1 Focus Attack ($\otimes + \otimes + \odot$) – This attack unleashes a powerful attack in one direction. It is very useful against very tough enemies.



⇒ SWASHBUCKLING (CONTINUED)

- 2 Range Attack (⊗ + ⊕ + ⊙) – This attack unleashes an attack in all directions. It is not very powerful but can give you some breathing space when you are surrounded by enemies.
- 3 Barge Attack (⊕ + ⊗ + ⊙) – This attack unleashes a powerful barge attack that will send you enemy flying to the ground. You can also use this to barge enemies off ledges.
- 4 Block Breaker (⊕ + ⊕ + ⊙) – This attack unleashes a focused attack that will break any blocking move. This is very useful for those enemies with persistent defensive tactics.

⇒ BLOCKING (AND STRAFING)

Pressing the **L** button will block an incoming attack. If you HOLD the **L** button you can maintain a defensive stance and using the Analog Stick you can move (strafe) around. When moving around you will automatically target the nearest opponent and if they attack you will automatically block.

⇒ SPECIAL ATTACKS

A clever fighter uses more than his sword to win the battle. Whilst blocking (or strafing) you can upset your opponent's balance or position them to gain a tactical advantage.

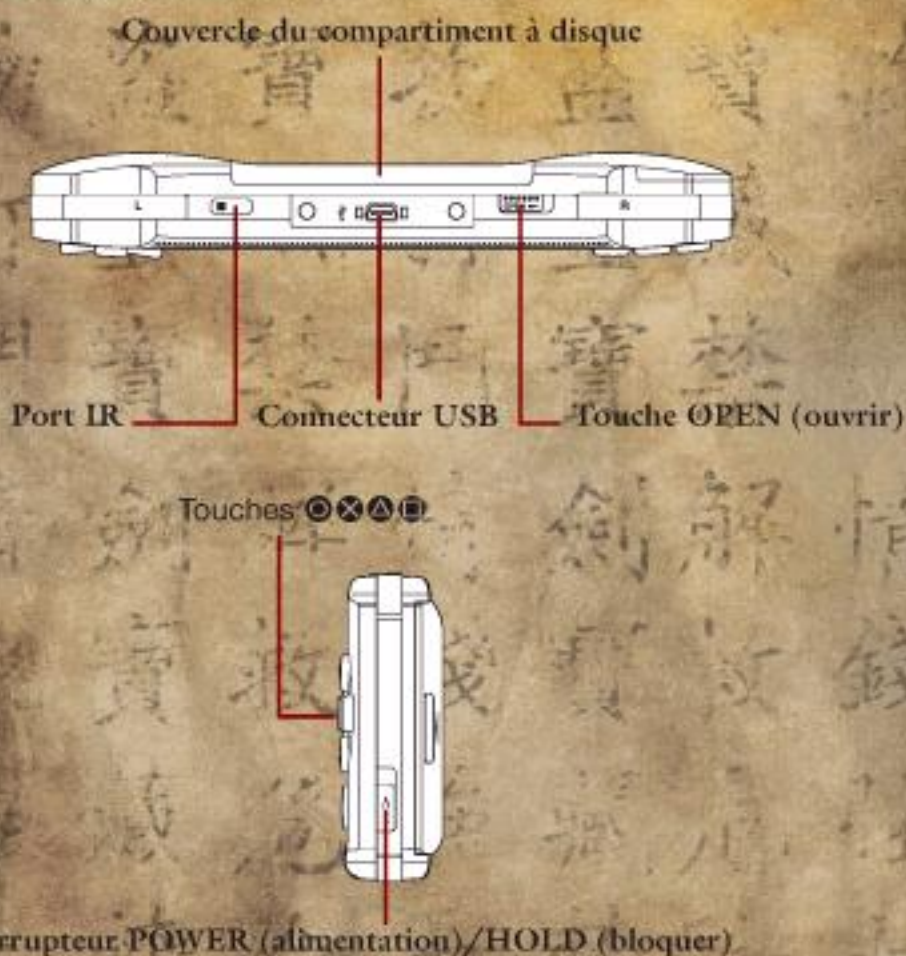
- 1 Stun: To stun the enemy and leave them open to attack, press the **L** button and back (away from your opponent) using the Analog Stick.
- 2 Side Step (or Olé): To side step their attack, press the **L** button and left/right (relative to your opponent) using the Analog Stick. Try this near to a wall or edge with a steep drop as the outcome will probably be to your advantage. Open barrels come in handy here too!
- 3 Kick: To kick them back where they came from, press the **L** button and forwards (towards your opponent) using the Analog Stick.
- 4 Counter Move: Whilst blocking (holding the **L** button) press the ⊗ button and you will unleash an unstoppable counter move.

IMPORTANT!

Every time you block or use a Special Attack you will use up some of your stamina as indicated by the Black Pearls on your HUD. When you run out of pearls, you will no longer be able to block or perform a special attack. Release the **L** button and your stamina will start to replenish.



≡ INSTALLATION



Installez votre console PSP™ conformément au mode d'emploi. Allumez votre console PSP™, l'indicateur POWER (alimentation) devient vert et l'écran d'accueil apparaît. Appuyez sur la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque.

Insérez le disque du jeu **Disney Pirates des Caraïbes : Jusqu'au bout du monde**, face imprimée vers l'arrière de la console PSP™, puis refermez délicatement le couvercle du compartiment à disque. Sélectionnez l'icône  dans le menu Home (accueil), puis choisissez l'icône . Une image du logiciel s'affiche alors à l'écran. Sélectionnez-la et appuyez sur la touche  pour lancer le chargement.

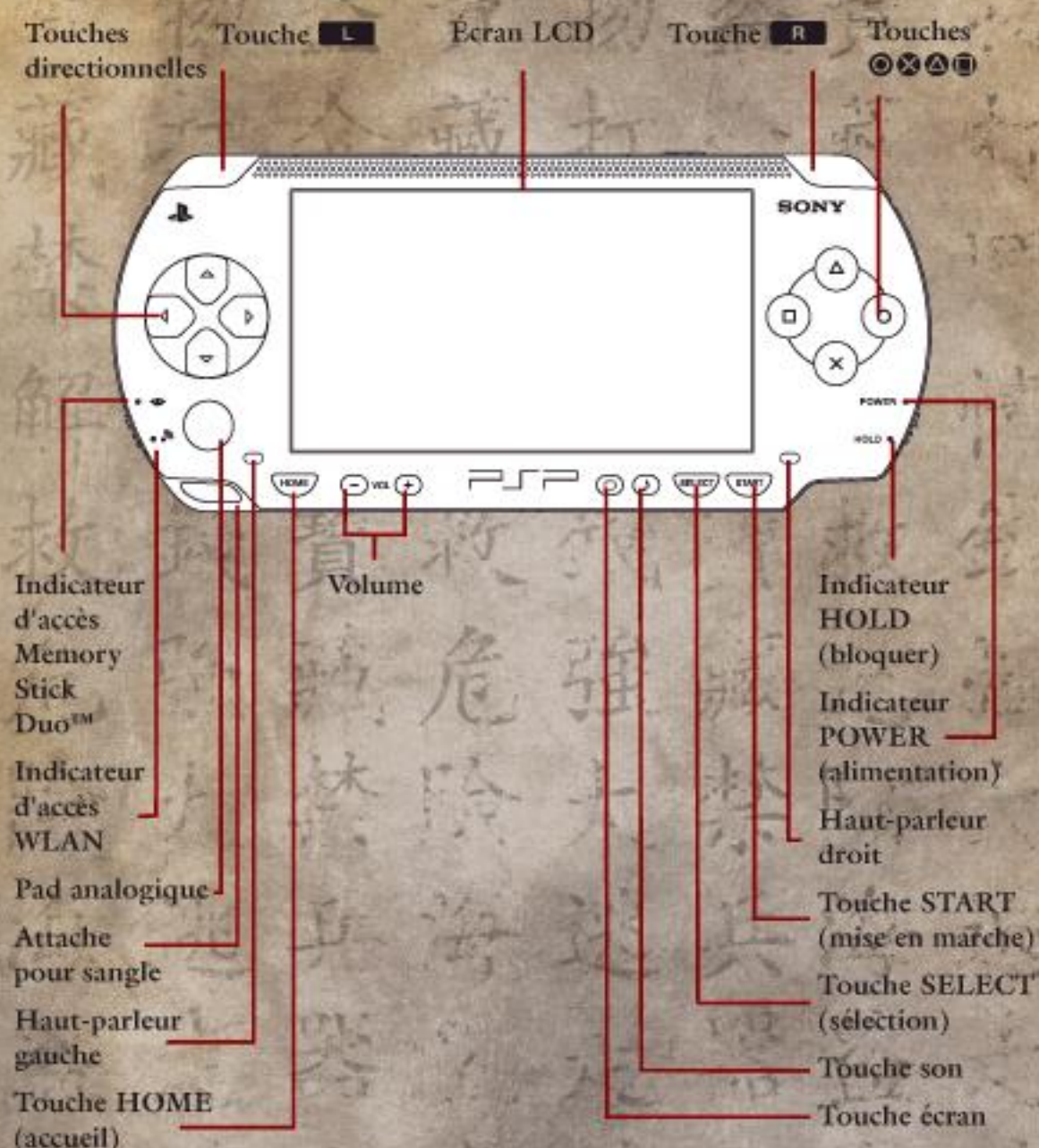
REMARQUE : les informations de ce manuel étaient correctes au moment de l'impression, mais certains changements mineurs peuvent être survenus à la fin du développement du produit. Les captures d'écran de ce manuel sont tirées de la version anglaise du produit. Certaines d'entre elles sont susceptibles de provenir du jeu en cours de développement et peuvent varier dans le produit fini.

≡ MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder votre progression et vos paramètres de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP™. Vous pouvez charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données de jeu sauvegardées.



➤ LANCEMENT



➤ REMARQUE CONCERNANT LE PREMIER LANCEMENT

La langue utilisée dans le jeu **Pirates des Caraïbes : Jusqu'au bout du monde** correspond à celle utilisée par le système.

Pirates des Caraïbes : Jusqu'au bout du monde sélectionne automatiquement la langue choisie par l'utilisateur.



⇒ COMMANDES

COMMANDES PRINCIPALES

Pad analogique	Se déplacer
⊗	Attaque simple / rapide
⊞	Attaque puissante / lente
⊙	Attaque rapprochée / Combo
△	Action / Interaction
Touche L	Parade / Attaque spéciale
Touche R	Utiliser un objet secondaire
Touche ←	Sélectionner le fusil
Touche →	Sélectionner le poignard
Touche ↑	Sélectionner la grenade
Touche ↓	Sélectionner la santé
Touche START (mise en marche)	Pause / Options
Touche SELECT	Inventaire / Objectifs / Missions secondaires (sélection)
Touche HOME (accueil)	Retour au menu Home (accueil) du système PSP™

NAVIGATION DANS LES MENUS

Pad analogique	Sélectionner un objet
⊗	Valider la sélection / Passer à l'écran suivant
⊙	Annuler / Revenir à l'écran précédent
Touche START (mise en marche)	Commencer la partie



⇒ COMBAT À L'ÉPÉE (OU FANFARONNADE)

Quand on parle de pirates, on imagine souvent d'épiques combats. Mais les pirates ne se contentent pas de taquiner l'épée, il faut aussi qu'ils fanfaronnent !

Apprenez à utiliser l'environnement à votre avantage pour pouvoir prendre le dessus sur votre opposant. Pour faciliter vos innombrables combats, vous ciblez automatiquement vos ennemis. Si vous combattez plusieurs adversaires à la fois, orientez simplement le pad analogique vers celui que vous souhaitez attaquer. Ne vous concentrez pas exclusivement sur un seul adversaire, cela laisserait une chance aux autres de vous frapper dans le dos !



Attaque simple : appuyez sur la touche  pour lancer une attaque simple / rapide. Elle n'est pas très puissante, mais permet de décocher rapidement plusieurs coups d'affilée.

Attaque puissante : appuyez sur la touche  pour lancer une attaque puissante (mais plus lente). Elle prend plus de temps à préparer et vous restez donc potentiellement vulnérable aux coups portés par vos adversaires. Mais si vous réussissez à bien synchroniser votre attaque, vous pouvez infliger d'importants dégâts !

Astuce ! Pour être encore plus efficace, combinez les attaques simples et les attaques puissantes. Par exemple, déstabilisez un ennemi avec une attaque simple, puis terrassez-le avec une attaque puissante !

Attaque rapprochée : appuyez sur la touche  à proximité d'un ennemi pour essayer de l'attraper, de lui donner un coup de pied ou de le distraire. Approchez-vous d'un ennemi et appuyez sur la touche  sans attaquer !

Attaque combo : chaque personnage dispose de 4 attaques combos idéales pour se sortir des situations difficiles.

1 Attaque concentrée ( +  + ) : une attaque puissante dans une seule direction. Très utile contre les ennemis les plus coriaces.



⇒ FANFARONNADE (SUITE)

- 2 Attaque à distance (⊗ + ⊕ + ⊙) : une attaque qui part dans toutes les directions. Peu puissante, elle vous permet tout de même de faire de la place autour de vous quand vous êtes encerclé par des ennemis.
- 3 Ruée (⊕ + ⊗ + ⊙) : avec cette attaque puissante, vous déstabilisez vos ennemis en fonçant dans le tas. Utilisez-la aussi pour les précipiter dans le vide si vous êtes à proximité d'un rebord !
- 4 Brise-parade (⊕ + ⊕ + ⊙) : une attaque ciblée qui viendra à bout de n'importe quelle parade. Même les ennemis aux techniques de défense imparables ne vous résisteront pas !

⇒ PARADE (ET DÉPLACEMENT LATÉRAL)

Appuyez sur la touche **L** pour parer une attaque ennemie. En maintenant la touche **L** vous gardez une posture défensive et pouvez vous déplacer latéralement à l'aide du pad analogique. En vous déplaçant ainsi, vous ciblez automatiquement l'adversaire le plus proche et parez toutes ses attaques.

⇒ ATTAQUES SPÉCIALES

Un combattant clairvoyant ne se contente pas de sa lame pour triompher. Tout en parant (ou en vous déplaçant latéralement), vous pouvez déstabiliser votre adversaire ou trouver une position plus à votre avantage.

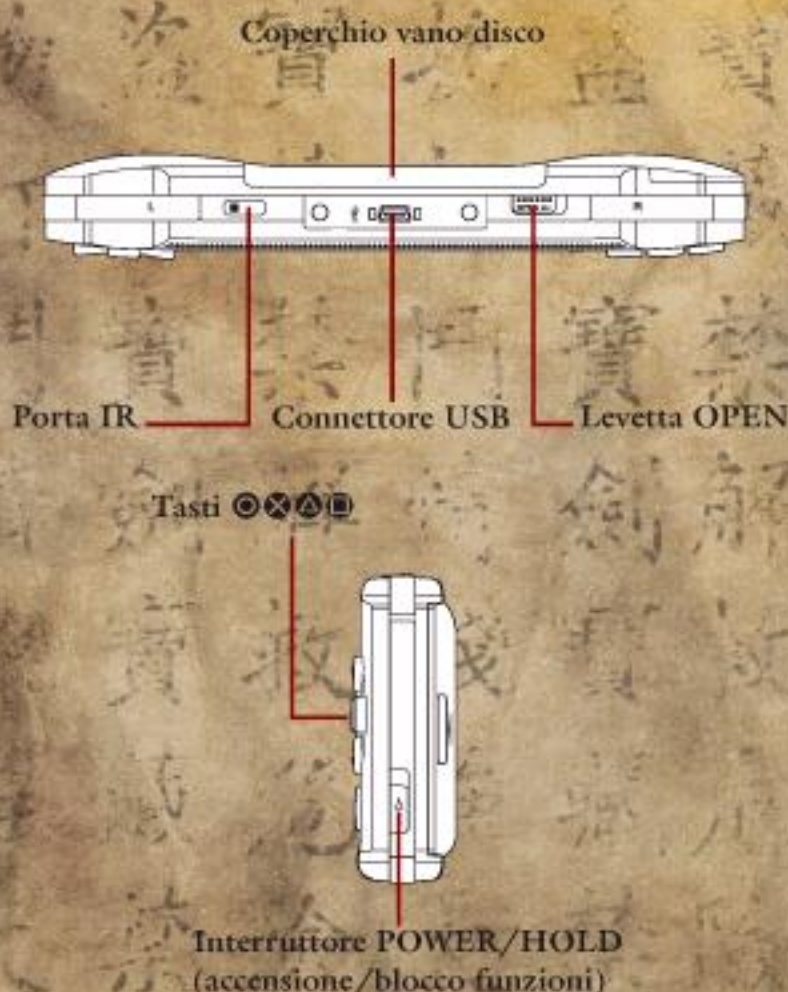
- 1 Étourdir : pour étourdir un adversaire et l'attaquer ainsi plus facilement, appuyez sur la touche **L** et reculez (éloignez-vous) à l'aide du pad analogique.
- 2 Esquive (ou Matador) : pour esquiver une attaque, appuyez sur la touche **L** et orientez le pad analogique vers la gauche ou la droite (selon la position de votre adversaire). Essayez donc ce mouvement près d'un mur ou d'un rebord escarpé, le résultat devrait vous plaire ! Et les tonneaux ouverts ne sont pas mal non plus !
- 3 Coup de pied : pour renvoyer un ennemi d'où il vient, appuyez sur la touche **L** et orientez le pad analogique vers votre adversaire.
- 4 Contre : tout en parant (en maintenant la touche **L**), appuyez sur la touche ⊗ pour déclencher une contre-attaque imparable.

ATTENTION !

À chaque parade ou attaque spéciale, votre niveau de résistance (représenté par les perles noires dans votre ATH) diminue. Sans perle, vous ne pouvez plus ni parer, ni utiliser d'attaque spéciale. Lâchez la touche **L** pour que votre résistance se régénère d'elle-même.



≡ PREPARAZIONE



Allestisci il sistema PSP™ seguendo le indicazioni del manuale di istruzioni. Accendi il sistema PSP™. La spia POWER (accensione) diventerà verde e verrà visualizzato il menu HOME. Premi la levetta OPEN per aprire il coperchio vano disco. Inserisci il disco di **Pirati dei Caraibi: Ai confini del mondo** con l'etichetta rivolta verso il retro del sistema PSP™, quindi chiudi il coperchio vano disco.

Seleziona l'icona  dal menu Home, quindi seleziona l'icona . Apparirà un'immagine del software. Seleziona l'immagine e premi il tasto  per avviare il caricamento.

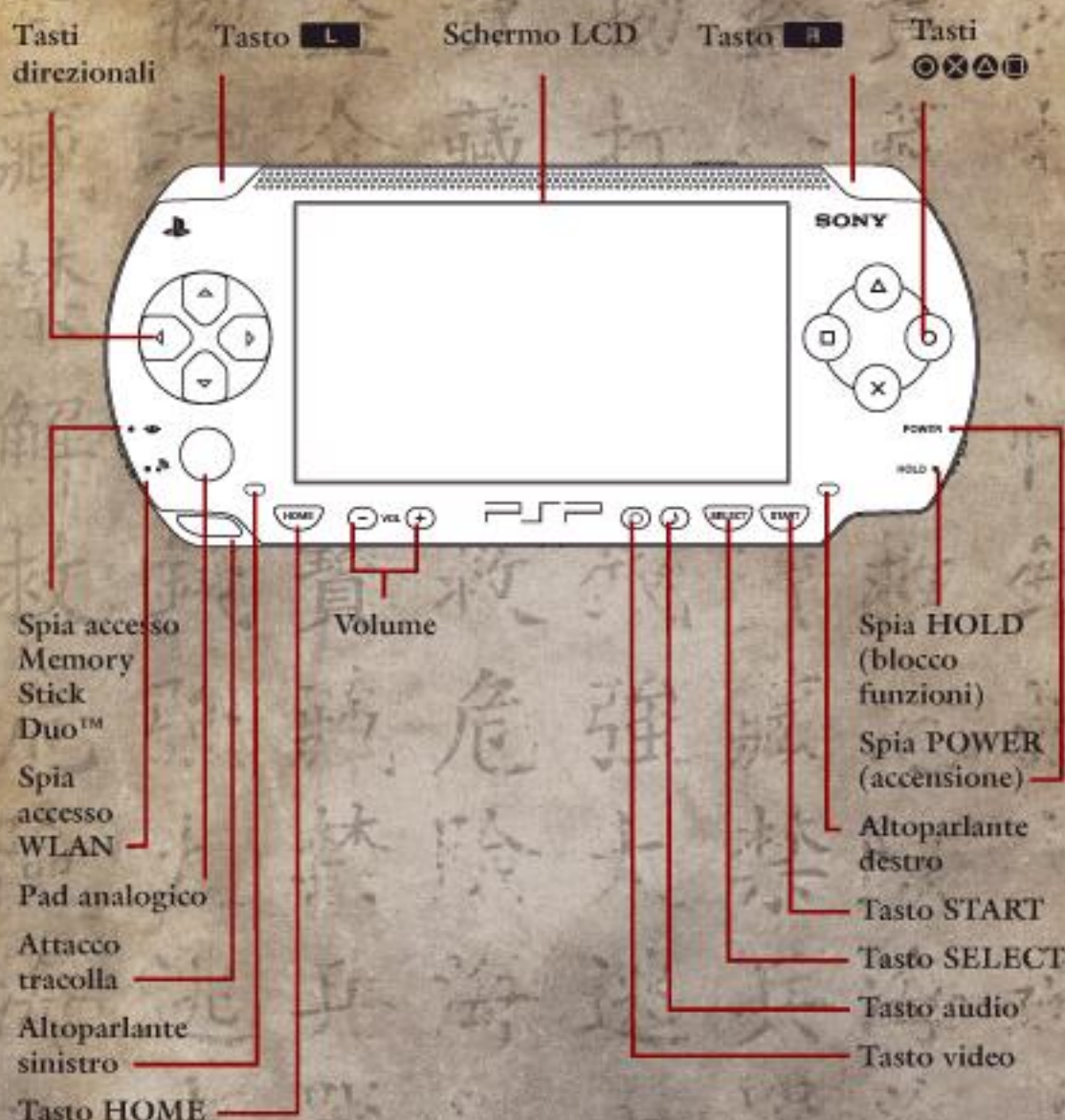
NOTA: le informazioni riportate in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma alcuni cambiamenti potrebbero essere stati apportati durante la fase di sviluppo del software. Tutte le immagini provengono dalla versione inglese del manuale e alcune possono differenziarsi leggermente da quelle contenute nel prodotto finale.

≡ MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci una Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dalla stessa Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi.



⇒ PER INIZIARE



⇒ NOTA SUL PRIMO AVVIO DEL GIOCO

Le impostazioni della lingua per **Pirati dei Caraibi: Ai confini del mondo** sono determinate dalle impostazioni del sistema PSP™. All'avvio di **Pirati dei Caraibi: Ai confini del mondo** verrà automaticamente selezionata la lingua predefinita.



⇒ CONTROLLARE IL PERSONAGGIO

COMANDI DI BASE

Pad analogico	Muovi
Tasto 	Attacco leggero/veloce
Tasto 	Attacco pesante/lento
Tasto 	Attacco ravvicinato o Combo
Tasto 	Azione/Interagisci
Tasto 	Para/Attacco speciale
Tasto 	Usa oggetto secondario
Tasto 	Seleziona pistola
Tasto 	Seleziona pugnali da lancio
Tasto 	Seleziona granate
Tasto 	Seleziona salute
Tasto START	Pausa/Opzioni
Tasto SELECT	Inventario/Obiettivi/Missioni secondarie
Tasto HOME	Abbandona la partita e torna al menu Home del sistema PSP™

COMANDI NEI MENU

Pad analogico	Evidenzia una voce
Tasto 	Seleziona una voce/Schermata successiva
Tasto 	Annulla/Schermata precedente
Tasto START	Avvia la partita



⇒ TIRARE DI SPADA (FARE LO SPACCONE)

Questo è un gioco sui pirati, quindi è pieno di duelli. I pirati, però, non si limitano a tirare di spada: fanno gli spacconi!

Impara a sfruttare l'ambiente a tuo vantaggio, se vuoi avere una chance in più. Per scoprire come, consulta il paragrafo "Attacchi speciali", più avanti. Quando ti ritrovi coinvolto in un duello (cosa che accadrà spesso), rimani agganciato a un nemico. Se stai combattendo contro più avversari, muovi il pad analogico verso quello che vuoi attaccare. È sempre consigliabile non fissarsi troppo a lungo su un solo nemico per non dare la possibilità agli altri di infilarti una spada nella schiena.



Attacco leggero: premi il tasto  per eseguire un attacco leggero/veloce. Non è molto potente, ma ti permette di colpire più volte in rapida successione.

Attacco pesante: premi il tasto  per eseguire un attacco pesante/lento. Impiega più tempo per caricarsi e puoi esporti ai colpi nemici; ciononostante, col giusto tempismo, infliggerai danni elevati.

Suggerimento! Per una maggiore efficacia, usa una combinazione di attacchi leggeri e pesanti. Per esempio: fai perdere l'equilibrio a un nemico con un attacco leggero, quindi finiscilo con uno pesante!

Attacco ravvicinato: quando sei molto vicino a un nemico, premi il tasto  per tentare di afferrarlo, distrarlo o sferrargli un calcio. Corri verso un nemico e premi il tasto  senza attaccare!

Combo: ogni personaggio possiede quattro tipi di combo, che possono aiutarti nelle situazioni difficili.

1 Attacco concentrato (tasto  + tasto  + tasto ) – Un attacco potentissimo in una direzione, molto utile contro i nemici più coriacei.



⇒ FARE LO SPACCONO (CONTINUA)

- 2 Attacco circolare (tasto ⊗ + tasto ⊕ + tasto ⊙) – Attacchi in tutte le direzioni. Non è molto potente, ma può darti un po' di respiro quando sei circondato dai nemici.
- 3 Attacco respingente (tasto ⊕ + tasto ⊗ + tasto ⊙) – Un attacco potente che scaraventa a terra i nemici. Puoi usarlo per far cadere gli avversari dalle sporgenze.
- 4 Spaccaparate (tasto ⊕ + tasto ⊕ + tasto ⊙) – Un attacco concentrato che infrange qualsiasi parata. Molto utile contro i nemici dotati di tattiche difensive efficaci.

⇒ PARARE (E SPOSTARSI DILATO)

Premi il tasto **L** per parare un colpo in arrivo. Se TIENI PREMUTO il tasto **L** puoi mantenere una posizione difensiva e usare il pad analogico per spostarti di lato. Mentre ti sposti, agganci automaticamente l'avversario più vicino e pari qualsiasi colpo.

⇒ ATTACCHI SPECIALI

Un bravo combattente non usa solo la spada per vincere. Mentre pari un colpo (o ti sposti di lato), puoi far perdere l'equilibrio o la posizione a un avversario e ottenere un vantaggio tattico.

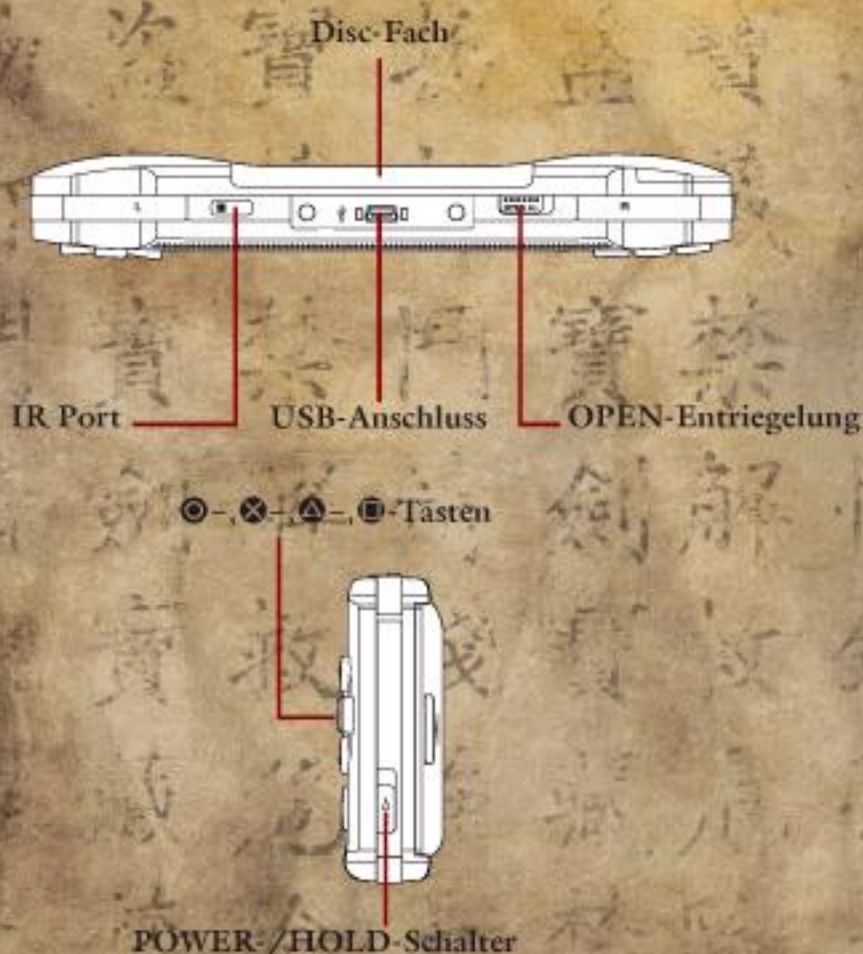
- 1 Stordisci: per stordire un nemico e renderlo vulnerabile ai tuoi colpi, premi il tasto **L** e usa il pad analogico per allontanarti.
- 2 Mossa da matador (passo di lato): per evitare un attacco spostandoti di lato con un passo, premi il tasto **L** e il pad analogico a sinistra o destra (dipende dalla posizione del tuo avversario). Prova questa mossa vicino a un muro o una sporgenza scoscesa per ottenere un vantaggio. Anche i barili aperti possono risultare molto utili!
- 3 Calcio: per respingere gli avversari con un calcio, premi il tasto **L** e usa il pad analogico per avvicinarti al nemico.
- 4 Contrattacco: mentre pari (tenendo premuto il tasto **L**) premi il tasto ⊗ per eseguire un contrattacco impossibile da parare.

IMPORTANTE!

Ogni volta che esegui una parata o un attacco speciale, usi un po' d'energia (indicata dalle perle nere sull'interfaccia). Se termini le perle nere, non potrai più eseguire una parata o un attacco speciale. Rilascia il tasto **L** e l'energia inizierà a ripristinarsi.



⇒ BEVOR ES LOSGEHT



Wählen Sie aus dem HOME-Menü das -Symbol und anschließend das -Symbol. Nun erscheint ein Bild der Software. Wählen Sie dieses Bild aus und drücken Sie die -Taste, um den Ladevorgang zu starten.

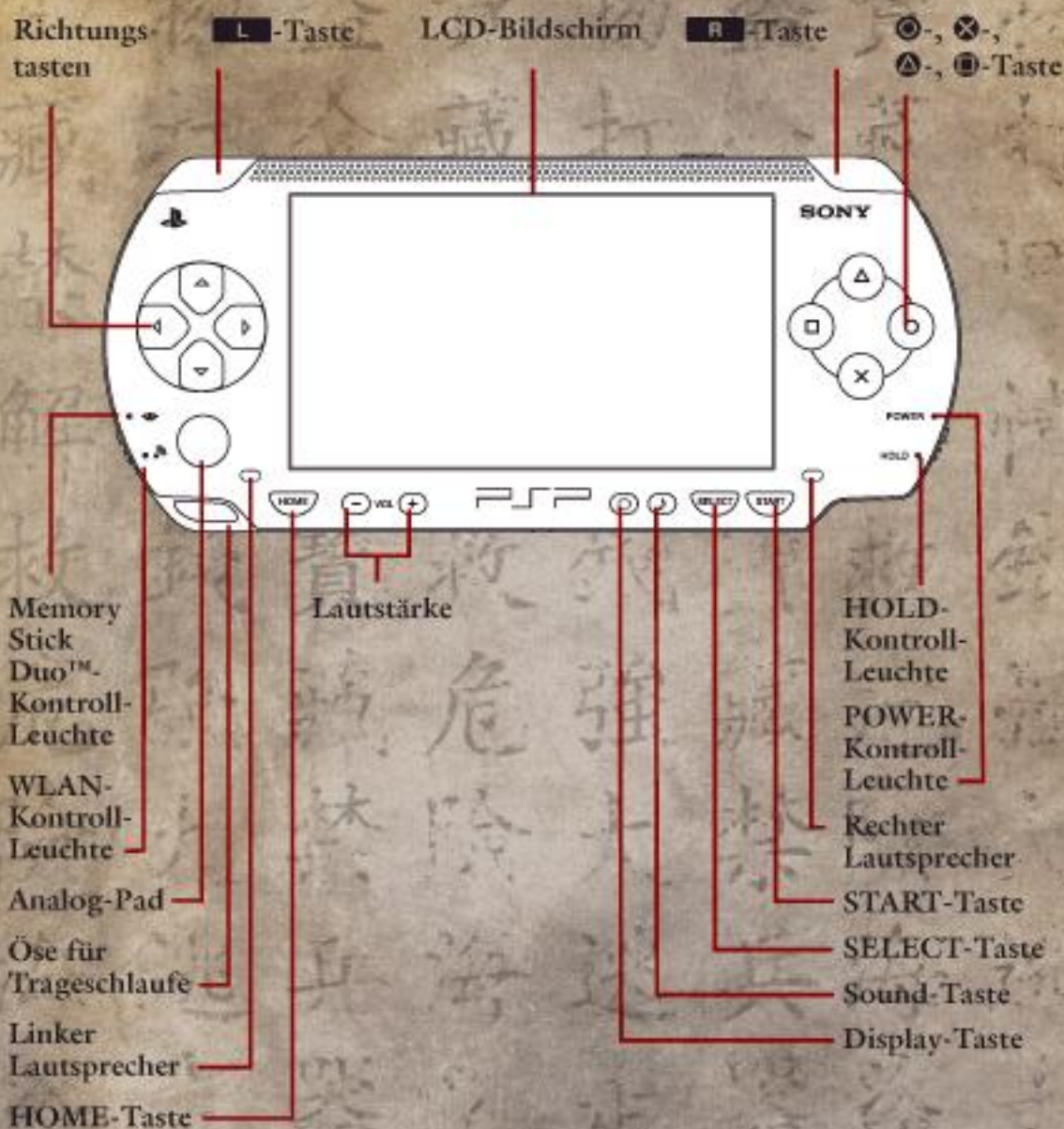
HINWEIS: Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos innerhalb dieser Anleitung wurden der englischen Version des Spiels entnommen. Einige Bildschirmfotos können Anzeigen des Spiels darstellen, die vor der Fertigstellung des Spiels verwendet wurden und leicht von den Anzeigen abweichen, die im endgültigen Produkt vorkommen.

⇒ MEMORY STICK DUO™

Stecken Sie zum Speichern von Spieleinstellungen und Spielständen bitte einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems. Spieldaten können vom selben Memory Stick Duo™ oder einem anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten geladen werden.



⇒ SPIEL STARTEN



⇒ HINWEIS ZUM ERSTMALIGEN STARTEN DES SPIELS

Die Spracheinstellungen von „Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt“ wird anhand der Voreinstellungen Ihrer PSP™ vorgenommen. „Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt“ wählt die bevorzugte Sprache des Users.



➤ DEN CHARAKTER STEUERN

BASISSTEUERUNG

Analog-Pad	Bewegen
⊗	Leichter/Schneller Angriff
Ⓢ	Schwerer/Langsamere Angriff
Ⓞ	Nahangriff oder Komboangriff
△	Aktion/Interagieren
L-Taste	Blocken/Spezialangriff
R-Taste	Zweiten Gegenstand benutzen
←-Taste	Pistole
→-Taste	Wurfmesser
↑-Taste	Granate
↓-Taste	Gesundheit
START-Taste	Pause/Optionen
SELECT-Taste	Inventar/Missionsziele/Untermissionen
HOME-Taste	Spiel verlassen und PSP™-Home-Menü aufrufen

MENÜSTEUERUNG

Analog-Pad	Gegenstand markieren
⊗	Gegenstand auswählen/ Weiter zum nächsten Bildschirm
Ⓞ	Abbrechen/Zurück zum vorherigen Bildschirm
START-Taste	Spiel starten



⇒ SCHWERTKAMPF (BZW. SÄBELRASSELN)

Immerhin haben wir es hier mit einem Piratenspiel zu tun, daher wird natürlich auch sehr viel gekämpft. Piraten sind nicht nur als tollkühne Schwertkämpfer, sondern auch als verwegene Säbelrassler berüchtigt. Lernen Sie, wie Sie Ihre Umgebung zu Ihrem Vorteil nutzen können, um Ihre Chancen zu verbessern. Siehe „Säbelrasseln (Fortsetzung)“ weiter unten. Wenn Sie in einen Kampf hineingeraten, was oft der Fall sein wird, bleiben Sie an Ihren Feind „gebunden“. Bei einem Kampf mit mehr als einem Feind können Sie einfach das Analog-Pad in Richtung desjenigen Feindes drücken, gegen den Sie kämpfen möchten. Es ist ratsam, sich nicht zu stark auf einen einzelnen Feind zu konzentrieren, sonst geben Sie den anderen vielleicht Gelegenheit, Ihnen von hinten ein Schwert in den Rücken zu stoßen.

Ausdauer (schwarze Perlen) Gesundheit (rotes Herz) Verbleibende Schüsse (Zweiter Gegenstand)



Leichter Angriff: Drücken Sie die -Taste, um einen leichten, schnellen Angriff zu starten. Dieser Angriff besitzt nicht viel Kraft, ermöglicht Ihnen jedoch, sehr schnell und oft zuzuschlagen.

Schwerer Angriff: Drücken Sie die -Taste, um einen schweren, langsamen Angriff auszuführen. Dieser Angriff benötigt eine längere Aufbauphase, während der Sie selbst angreifbar sind. Wenn es Ihnen jedoch gelingt, Ihren Angriff gut abzapassen, können Sie jede Menge Schaden anrichten.

Tipp! Kombinieren Sie leichte und schwere Angriffe miteinander, um effektiver anzugreifen. Ein Beispiel: Bringen Sie einen Gegner mit einem leichten Angriff aus dem Gleichgewicht und geben Sie ihm dann mit einem schweren Angriff den Rest!

Nahangriff: Wenn Sie in unmittelbarer Nähe eines Feindes die -Taste drücken, können Sie eine Greif-, Tritt- oder Ablenkungsbewegung ausführen. Laufen Sie zu einem Feind hin und drücken Sie die -Taste, ohne anzugreifen!

Komboangriff: Jeder Charakter verfügt über 4 Komboangriffe, mit deren Hilfe Sie aus brenzligen Situationen entkommen können:

- 1 Fokusangriff (-Taste + -Taste + -Taste) – Dieser kraftvolle Angriff erfolgt in eine bestimmte Richtung. Er ist besonders bei sehr widerstandsfähigen Feinden von Vorteil.



⇒ SÄBELRASSELN (FORTSETZUNG)

- 2 Rundumangriff (⊗-Taste + ⊕-Taste + ⊙-Taste) – Dieser Angriff erfolgt in alle Richtungen. Er ist nicht besonders kraftvoll, kann Ihnen aber ein wenig Freiraum verschaffen, wenn Sie von Feinden umzingelt sind.
- 3 Rempelangriff (⊕-Taste + ⊗-Taste + ⊙-Taste) – Mit diesem kraftvollen Rempelangriff werfen Sie Ihren Feind zu Boden. Sie können damit auch Gegner von Vorsprüngen hinabstoßen.
- 4 Blockbrecher (⊕-Taste + ⊕-Taste + ⊙-Taste) – Dieser gezielte Angriff durchbricht jede Blockbewegung und ist sehr nützlich bei Feinden mit ausgeklügelten Verteidigungstaktiken.

⇒ BLOCKEN (UND AUSWEICHEN)

Drücken Sie die **L**-Taste, um einen Angriff abzuwehren. Wenn Sie die **L**-Taste GEDRÜCKT HALTEN, bleiben Sie in der Verteidigungshaltung und können sich mithilfe des Analog-Pads seitlich bewegen (ausweichen). In einer Bewegung nehmen Sie automatisch den am nächsten befindlichen Feind ins Visier und blocken dessen Angriff gegebenenfalls automatisch ab.

⇒ SPEZIALANGRIFFE

Ein kluger Kämpfer verlässt sich nicht nur auf sein Schwert, um einen Kampf zu gewinnen. Während Sie blocken (oder ausweichen), können Sie Ihren Gegner aus dem Gleichgewicht oder in eine Position bringen, die Ihnen einen taktischen Vorteil verschafft:

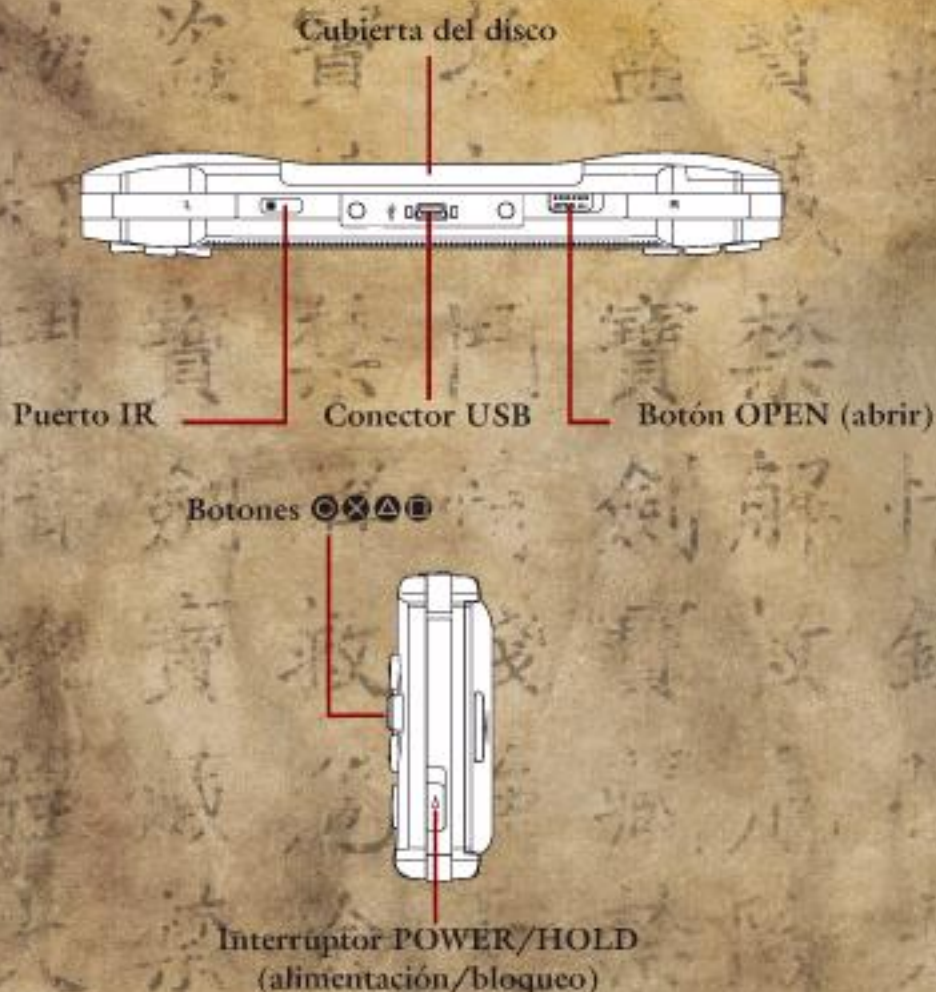
- 1 Betäuben: Drücken Sie die **L**-Taste und ziehen Sie sich dann mithilfe des Analog-Pads von Ihrem Feind zurück, um diesen zu betäuben und verwundbar zu machen.
- 2 Seitschritt (oder Olé): Drücken Sie die **L**-Taste und weichen Sie dem Angriff mit dem Analog-Pad seitlich nach links oder rechts (je nach Position des Gegners) aus. Probieren Sie dies einmal in der Nähe einer Mauer oder am Rand eines tiefen Abgrunds aus und lassen Sie sich überraschen, wie sich das Blatt zu Ihren Gunsten wendet. Auch offene Fässer sind sehr praktisch!
- 3 Tritt: Drücken Sie die **L**-Taste und bewegen Sie das Analog-Pad vorwärts (in Richtung des Gegners), um diesen mit einem Tritt dorthin zurückzubefördern, wo er hergekommen ist.
- 4 Gegenangriff: Wenn Sie während des Blockens (bei gedrückter **L**-Taste) die ⊗-Taste drücken, lösen Sie einen unaufhaltbaren Gegenangriff aus.

WICHTIG!

Jedes Mal, wenn Sie blocken oder einen Spezialangriff ausführen, sinkt Ihre Ausdauer (die schwarzen Perlen auf dem HUD). Wenn alle Perlen verbraucht sind, können Sie weder blocken noch Spezialangriffe ausführen. Lassen Sie die **L**-Taste los, dann beginnt Ihre Ausdauer sich wieder zu füllen.



⇒ CONFIGURACIÓN



Configura tu sistema PSP™ siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones. Enciende el sistema PSP™; el indicador POWER (alimentación) se iluminará en verde y aparecerá el menú principal. Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. A continuación, introduce el disco de **Piratas del Caribe: En el fin del mundo** con la cara de la etiqueta hacia la parte posterior del sistema PSP™ y cierra bien la cubierta del disco. Selecciona el icono del menú principal y a continuación selecciona el icono de . Aparecerá una imagen del software. Selecciona la imagen y pulsa el botón para comenzar a cargar.

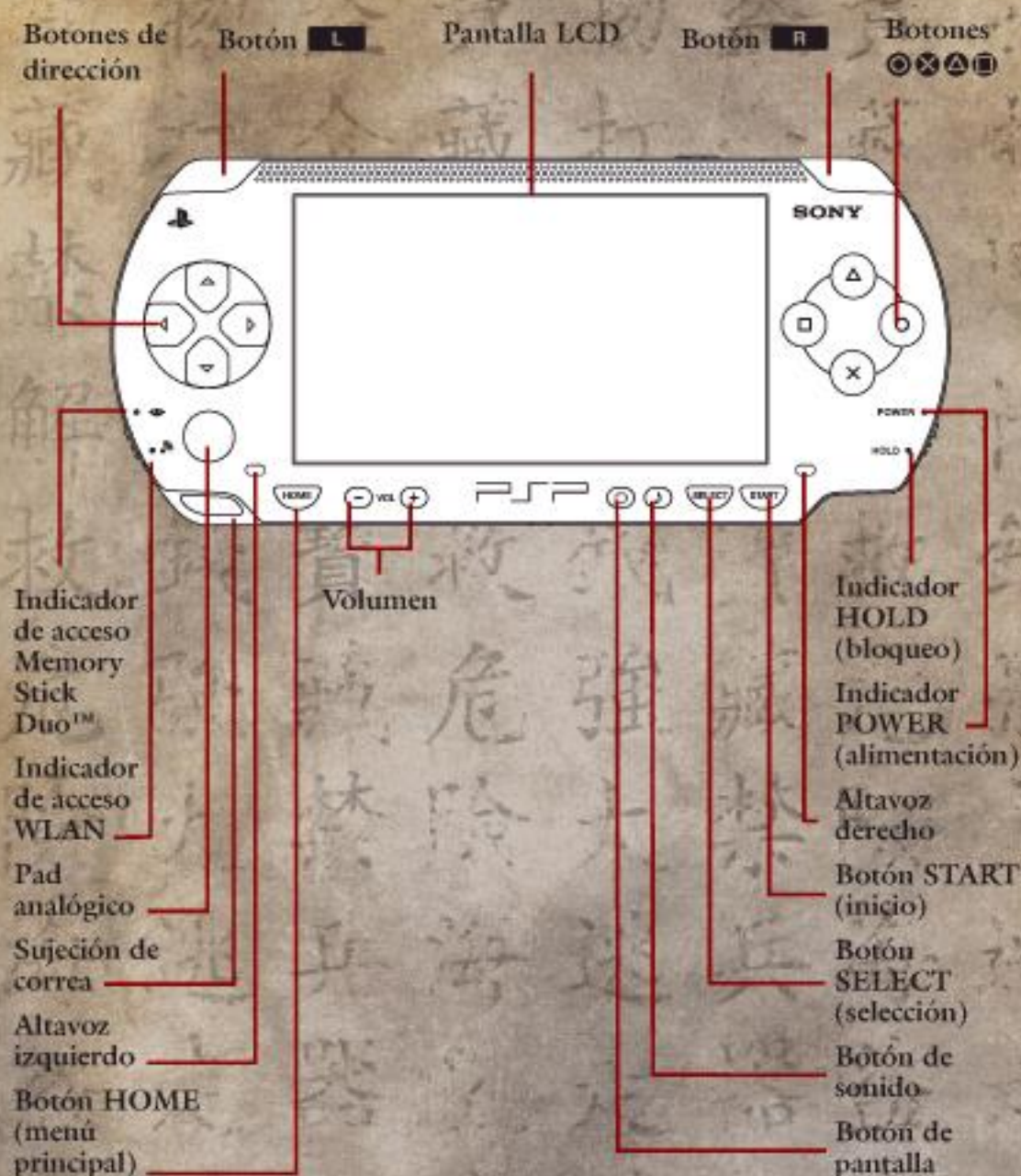
AVISO: La información de este manual era correcta cuando se imprimió, pero es posible que haya habido algún cambio en el producto desde entonces. Todas las capturas de pantalla de este manual proceden de la versión inglesa del producto, y es posible que algunas sean de una versión previa del juego y que difieran levemente de las presentes en la versión final.

⇒ MEMORY STICK DUO™

Para guardar la configuración y tus avances en el juego, introduce un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de la PSP™. Los datos de una partida guardada pueden cargarse desde el mismo Memory Stick Duo™ o desde cualquier otro Memory Stick Duo™ que contenga datos de una partida anterior guardada.



⇒ INICIO



⇒ NOTA SOBRE LA PRIMERA EJECUCIÓN

La configuración de idioma para Piratas del Caribe: En el fin del mundo viene determinada por la configuración de idioma de la PSP™. Piratas del Caribe: En el fin del mundo seleccionará automáticamente el idioma preferido por el usuario.



⇒ CONTROL DEL PERSONAJE

CONTROLES BÁSICOS

Pad analógico	Moverse
⊗	Ataque leve/rápido
Ⓢ	Ataque potente/lento
⊙	Ataque cuerpo a cuerpo/combo
△	Acción o interactuar
Botón L	Bloqueo/Ataque especial
Botón R	Usar objeto secundario
Botón ←	Seleccionar trabuco
Botón →	Seleccionar lanzar cuchillo
Botón ↑	Seleccionar granadas
Botón ↓	Seleccionar salud
Botón START (inicio)	Pausa/Opciones
Botón SELECT (selección)	Inventario/Objetivos/Submisiones
Botón HOME (menú principal)	Salir al menú principal del sistema PSP™

CONTROLES DEL MENÚ

Pad analógico	Resaltar algo
⊗	Seleccionar objeto/Pasar a la pantalla siguiente
⊙	Cancelar/Volver a la pantalla anterior
Botón START (inicio)	Iniciar partida



⇒ ESGRIMA (Y FLORITURAS)

Como es lógico, en un juego de piratas hay muchas peleas, pero los piratas no se limitan a batirse, además hacen todo tipo de florituras para lucirse.

Aprende a aprovechar el entorno, si quieres aventajar al rival. Consulta la sección "Ataques especiales". Cuando pelees, algo que harás con frecuencia, quedarás fijado a un enemigo. Si estás combatiendo con más de un rival, apunta con el pad analógico hacia otro enemigo, para cambiar de objetivo. Conviene no centrarse demasiado en un rival, para no dar a los demás la oportunidad de apuñalarte por la espalda.

Resistencia Salud Disparos que quedan (objeto secundario)
(perlas negras)



Ataque leve: si pulsas el botón , iniciarás un ataque leve/rápido. No es muy potente, pero te permite dar muchos golpes, muy deprisa.

Ataque potente: si pulsas el botón , iniciarás un ataque potente/lento. Tardarás más en iniciar el ataque, algo que te hará vulnerable, sin embargo, si consigues atacar en el momento adecuado, producirás graves daños.

¡Un consejo! Combina los ataques leves y los potentes para ganar en eficacia. Por ejemplo, desequilibra a un enemigo con un ataque leve y luego remátalo con un ataque potente.

Ataque cuerpo a cuerpo: pulsa el botón  cuando estés muy cerca del enemigo para agarrarlo, darle una patada o distraerlo. Acércate a un enemigo y pulsa el botón  sin atacar.

Combo: cada personaje dispone de cuatro combos que le ayudarán a salir de situaciones peliagudas:

1 **Ataque concentrado** ( +  + ). Este combo lanza un fuerte ataque en una dirección. Resulta muy útil contra los enemigos resistentes.



⇒ FLORITURAS (CONTINUACIÓN)

- 2 Ataque a distancia (⊗ + ◻ + ⊙). Este combo lanza un ataque en todas direcciones. No es muy potente, pero puede darte un respiro si estás rodeado de enemigos.
- 3 Embestida (◻ + ⊗ + ⊙). Con este combo se lanza una embestida que tira al rival al suelo. También puedes usar este ataque para hacer que los enemigos se caigan de los salientes.
- 4 Antibloqueo (◻ + ◻ + ⊙). Este combo lanza un ataque concentrado que evitará cualquier bloqueo. Resulta muy útil contra los enemigos con tácticas defensivas persistentes.

⇒ BLOQUEOS (Y REGATES)

Si pulsas el botón **L** bloquearás el ataque del enemigo. Si mantienes pulsado el botón **L**, adoptarás una postura defensiva. Usa el pad analógico para desplazarte lateralmente. Al hacerlo, elegirás automáticamente al rival más cercano y, si te ataca, lo bloquearás automáticamente.

⇒ ATAQUES ESPECIALES

Un combatiente astuto no solo usa la espada para imponerse. Mientras bloqueas (o te desplazas) puedes alterar el equilibrio o la posición del rival para obtener una ventaja táctica:

- 1 Aturdir. Para aturdir al enemigo y hacer que sea vulnerable, pulsa el botón **L** y hacia atrás (apartándote del rival) con el pad analógico.
- 2 Paso lateral (u Olé). Para eludir un ataque con un paso lateral, pulsa el botón **L** e izquierda/derecha (con respecto al rival) con el pad analógico. Intenta hacerlo cerca de un muro o del borde de un precipicio y le sacarás mucho partido. ¡Los barriles abiertos también resultan útiles en estos casos!
- 3 Patada. Para rechazar al rival con una patada, pulsa el botón **L** y hacia delante (hacia el rival) con el pad analógico.
- 4 Contraataque. Mientras bloqueas (manteniendo el botón **L**) pulsa el botón ⊗ y lanzarás un contraataque imparable.

¡IMPORTANTE!

Cada vez que bloques o uses un ataque especial consumirás una parte de tu resistencia (las perlas negras de tu visor frontal). Cuando te quedes sin perlas, ya no podrás bloquear ni realizar ataques especiales. Si sueltas el botón **L** irás recuperando la resistencia.

